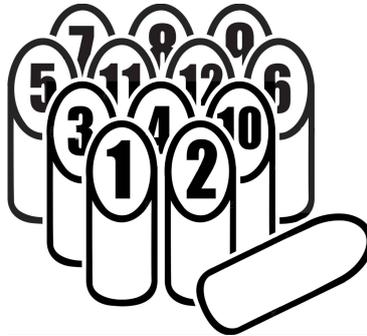

COMPTER LES POINTS AU MÖLKKY

Contexte Au jeu de mölkky, chaque joueur marque à son tour de jeu entre 0 et 12 points, qui viennent s'ajouter à son score précédent. Le premier à atteindre un score de 51 gagne. Mais gare ! Quiconque dépasse le score cible de 51 revient immédiatement à 25 points.



Problématique On souhaite écrire un programme demandant un score et un nombre de points marqués, et qui affiche le nouveau score ou signale une éventuelle victoire.

Instruction de branchement Pour traiter indépendamment chacun des cas rencontrés, le langage Python fournit des instructions dites de branchement. Ces instructions, aussi appelées instructions `if/elif/else`, répondent à ce problème en autorisant la combinaison de plusieurs blocs de code de sorte que l'un ou l'autre soit exécuté en fonction des situations.

```
1 if condition_0 :  
2 |   bloc_0  
3 elif condition_1 :  
4 |   bloc_1  
5 else:  
6 |   bloc_2
```

Sers-toi des instructions de branchement pour écrire le programme demandé.